

顔のパーツ		かたち	いろ	式			
r6	=	1. かおのりんかく		赤	$r=2$		r6:の行に合わせて、 0 . 2 EXE
r20	=	15. はな		くろ	$r=0.2$		r20:の行に合わせて、 F3 F1 ※次の入力のために、Y7:の行に合わせる
Y7	=	2. 右目①		ピンク	$Y=-2(x+0.8)^2+0.8$,[-1.2, -0.4]	笑い	(-) 2 (X,θ,T) + 0 . 8) x^2 + 0 . 8 SHIFT + (-) 1 . 2 , (-) 0 . 4 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 4 EXIT
Y8	=	3. 右目②		赤	$Y=-\frac{1}{2}x$,[-1.2, -0.4]	怒る	(v) (-) 1 aθ 2 (X,θ,T) SHIFT + (-) 1 . 2 , (-) 0 . 4 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 3 EXIT
Y9	=	4. 右目③		みどり	$Y=0.6$,[-1.2, -0.4]	澄まし	(v) 0 . 6 SHIFT + (-) 1 . 2 , (-) 0 . 4 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 5 EXIT
Y10	=	5. 右目④		青	$Y=\frac{1}{2}x+1$,[-1.2, -0.4]	泣く	(v) 1 aθ 2 (X,θ,T) + 1 SHIFT + (-) 1 . 2 , (-) 0 . 4 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 2 EXIT
Y11	=	6. 左目①		ピンク	$Y=-2(x-0.8)^2+0.8$,[0.4, 1.2]	笑い	(v) (-) 2 (X,θ,T) - 0 . 8) x^2 + 0 . 8 SHIFT + 0 . 4 , 1 . 2 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 4 EXIT
Y12	=	7. 左目②		赤	$Y=\frac{1}{2}x$,[0.4, 1.2]	怒る	(v) 1 aθ 2 (X,θ,T) SHIFT + 0 . 4 , 1 . 2 SHIFT EXE SHIFT 5 (v) EXE 3 EXIT
Y13	=	8. 左目③		みどり	$Y=0.6$,[0.4, 1.2]	澄まし	(v) 0 . 6 SHIFT + 0 . 4 , 1 . 2 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 5 EXIT
Y14	=	9. 左目④		青	$Y=-\frac{1}{2}x+1$,[0.4, 1.2]	泣く	(v) (-) 1 aθ 2 (X,θ,T) + 1 SHIFT + 0 . 4 , 1 . 2 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 2 EXIT
Y15	=	10. クチ①		赤	$Y=x^2-1.2$,[-0.8, 0.8]	笑い	(v) (X,θ,T) x^2 - 1 . 2 SHIFT + (-) 0 . 8 , 0 . 8 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 3 EXIT
Y16	=	11. クチ②		黒	$Y=-x^2-0.8$,[-0.8, 0.8]	困る	(v) (-) (X,θ,T) x^2 - 0 . 8 SHIFT + (-) 0 . 8 , 0 . 8 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 1 EXIT
Y17	=	12. クチ③		みどり	$Y=-1.1$,[-0.8, 0.8]	澄まし	(v) (-) 1 . 1 SHIFT + (-) 0 . 8 , 0 . 8 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 5 EXIT
Y18	=	13. なみだ上		青	$Y=0.2$,[1.2, 1.2]	泣く	0 . 2 SHIFT + 1 . 2 , 1 . 2 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 5 EXIT
Y19	=	14. なみだ下		青	$Y=-0.1$,[1.2, 1.2]	泣く	(v) (-) 0 . 1 SHIFT + 1 . 2 , 1 . 2 SHIFT - EXE SHIFT 5 (v) EXE 2 EXIT