



IOTを使ってちょっと良い感じのモノづくり プログラミングとアイデアで課題解決



ほのぼのした課題を解決するために

micro:bit と

プログラミングでオリジナルな
モノづくりを達成しましょう。

申込み×切：令和4年6月22日（水）

詳しい参加要項・申込み方法は チラシの裏面を見て下さい。

※コロナウイルス感染症による社会情勢
に準じる対応を検討します。

令和4年度 ひらめき☆ときめきサイエンス KAKENHI
<https://www.jsps.go.jp/hirameki/>

主催：日本学術振興会

国立大学法人東海国立大学機構 岐阜大学

後援（予定）：岐阜県教育委員会

岐阜市教育委員会

高山市教育委員会

令和4年度 ひらめき★ときめきサイエンス

参加対象 (先着 15 名) : 小学校 5 年生, 小学校 6 年生, 中学校 1 年生 (若干名)
保護者同伴での授業の参加はできませんが見学は可能です。

開催場所 : J R 岐阜駅前 岐阜大学サテライトキャンパス
岐阜スカイウイング 3 7 東棟 4 階
アクセス : http://www1.gifu-u.ac.jp/~gifu_sc/src/access.html

モノづくりに結びつくプログラミングには、「IoT ってこうするんだあ」というような『思い通りに動いた瞬間』の喜びや達成感が味わえる魅力があります。さらに身の回りの生活から「こんな場面での工夫が便利になるぞ」と気づいたとき、キミの中に新たなアイデアや価値が生まれるかもしれません。問題解決に役立つ算数・数学やサイエンスの知識を使いながら、センサーを内蔵する小さなコンピューター micro:bit を活用して、生活の課題まで解決できれば、きっと周りの人達に大きな驚きや感動を与えられるでしょう。モノとモノを結びつける発想、統合的に解決する面白さ、協働で探究する楽しさは、キミ次第でいくらでも得られるはずです。

申込みサイト : ひらめき★ときめきサイエンス
申込み〆切 : 令和 4 年 6 月 22 日 (水)

<https://www.jsps.go.jp/hirameki/>

IoT を使ってちょっと良い感じのモノづくりープログラミングとアイデアで課題解決ー

プログラミング、アイデア、モノづくりの 3 行程を行います。

できるだけ次の **3 日のすべて** に参加して下さい。

【器材受け渡し】 6月25日(土) 9:30~12:00 使用する micro:bit はお土産です。



【研究代表者紹介】

国立大学法人東海国立大学機構 岐阜大学
准教授 河崎 哲嗣
博士 (人間科学) 大阪大学
専門 : 数学的モデリング
数学・科学・技術・アート
生活との接点
趣味 : 旅行・野球・ポケモン
高校教諭在職 23 年, 京都在住

教育学部の大学生も
高校生も一緒に
サポートしますよ。

タブレットPC・テキスト・micro:bitの受け渡し
電源の入れ方、簡単なプログラミングをします。

次のweb動画を見て、学習してください。

- ① 森先生によるレクチャー 『プログラミングとものづくり』
- ② 大学生TAによる 『micro:bitの使い方』

※ 8月20日(土) 発表会までに準備しておくこと。

1. 身の回りの課題、解決方法、作品の構想を幾つか考えておく。
2. 作品を仕上げるための必要な物品や道具を、各自で準備する。
3. 自宅にタブレットがある場合は、プログラミングの復習をする。

【希望者対象質問会】 7月9日(土) 12:30~15:00

プログラミングを使ってmicro:bit で何ができるか (作品づくりの質問を対面で対応をします)

【発表会】 8月20日(土) 12:30~15:30

希望者はzoomを使ったオンライン参加を可能とします。

作品発表と参加者同士の交流, オンラインによる講評
未完成の人も参加してください。
アンケート記入とタブレットPC返却
解散

当日の持ち物 (念のため, ご準備ください)
筆記用具, はさみ, のり, 直定規, 三角定規
分度器, コンパス, 色鉛筆, 色ボールペン

問合せ先 : 国立大学法人東海国立大学機構 岐阜大学
教育学部総務係 TEL 058-293-2243
gjed00040@jim.gifu-u.ac.jp

過去の様子 : <http://www2.hamajima.co.jp/~mathenet/hiratoki/hiratoki.html>

岐阜大学公開講座も実施中 : <http://www2.hamajima.co.jp/~mathenet/2022kouza/2022kouza.html>

★ 参加者から毎年算数・数学の自由研究作品コンクールに「最優秀賞」などの入賞者が誕生しています。

Scratch 開発チームと
活動していた研究者を
迎えます。

【協力講師紹介】

森 秀樹 (昭和女子大学)
株式会社まなびものづくり
代表取締役 (元MIT 研究員)
博士 (人間科学) 大阪大学

<https://www.manabito.co.jp/people/>

